

# aus dem Vortragsprogramm:

## Tag 1

23. Mai 2023			
ab 09:30	09:30	<b>Eröffnung LEARNTEC 2023</b>	
	10:30	Main Stage (Hall 2)	
ab 10:00	10:00	<b>eGov-Campus – modulare digitale Bildung für den öffentlichen Sektor</b> <a href="#">university@LEARNTEC</a>	10:00 <b>Do's &amp; Don'ts für Projekte zwischen Unternehmen &amp; StartUps</b> <a href="#">StartUp@Corporate</a>
	10:30	Marc Egloffstein Focus Stage (Hall 1)	10:30 <b>Kein Bock auf 05/15-Jobs - Was die Generation Z wirklich will!</b> <a href="#">New Work Generations</a>
			Felix Behm New Work Evolution Main Stage (Hall 3)
	10:00	<b>Der Artenvielfalt auf der Spur – Eine Augmented Reality Anwendung</b> <a href="#">school@LEARNTEC</a>	10:00 <b>Keynote: Estland als Vorbild für Deutschlands Schulwesen – wann werden wir endlich sinnvoll digital?</b> <a href="#">school@LEARNTEC</a>
	10:45	Dr. Dietmar Kress Greenpeace e.V.   Leiter Bildung, Katarina Roncevic Greenpeace e.V. <a href="#">school@LEARNTEC</a> Panel A	10:30 <b>Digital Lernen – Die Generation Z wird erwachsen, digitalen wir mit?</b> <a href="#">school@LEARNTEC</a>
			Sandro Cosimo Degiorgi Rolf-Benz-Schule Gewerbliche Schule Nagold   Fachlehrer für Mathe- und Informatik, Konstantin Minch <a href="#">school@LEARNTEC</a> Panel C
	10:00	<b>Demokratie hat keinen Algorithmus: Digital-demokratische Bildung mit Service-Learning</b> <a href="#">school@LEARNTEC</a>	
	10:45	Anna-Lilja Edelstein Stiftung Lernen durch Engagement   #netzrevolte, Lisa Funke Stiftung	

## Tag 2

Alle 23.05 24.05 25.05			
Format <input type="text"/> Raum <input type="text"/> Sprache <input type="text"/> Suche... <input type="text"/>			
24. Mai 2023			
ab 09:10	09:10	<b>Check-IN VR/AR-Area - "Metaverse, VR/AR im Lernen, Trainieren und Arbeiten"</b> <a href="#">AR/VR (Halle 2)</a>	
	09:20	Torsten Fell Institute for Immersive Learning   Founder AR/VR Stage (Hall 2)	
ab 09:30	09:30	<b>Agilen Unternehmen gehört die Zukunft - Warum dafür Skills in den Mittelpunkt rücken</b> <a href="#">Main Stage (Halle 2)</a>	09:30 <b>Ein Monat ohne Meetings: Ob das wohl gut geht?</b> <a href="#">Exhibitor Stage (Halle 1)</a>
	09:50	David Madeheim LinkedIn   Regional Head of Enterprise Sales Main Stage (Hall 2)	09:50 <b>Metaverse Learning bei Accenture</b> <a href="#">AR/VR (Halle 2)</a>
			Moritz von Radowitz Accenture, Max Elias Accenture   Management Consulting AR/VR Stage (Hall 2)
ab 10:00	10:00	<b>Gestalten Sie Ihre Befragungs- und Prüfungsprozesse effizient und schaffen Sie die Grundlage für fundierte Entscheidungen!</b> <a href="#">Main Stage (Halle 2)</a>	10:00 <b>FÜHRUNGSKRÄFTE-QUALIFIKATION BEI DER DEUTSCHE BAHN AKADEMIE MIT XR, AI UND FISH IM BLENDED LEARNING</b> <a href="#">Exhibitor Stage (Halle 1)</a>
	10:20	Alexander Gruijic evasys GmbH Main Stage (Hall 2)	10:20 <b>Games im Jugendzentrum. Digitale Spiele in der informellen Bildung</b> <a href="#">Games@LEARNTEC</a>
			Christoph Schmidt-Martensson CREATE - Wir leben Lernen.   Gründer und Geschäftsführer, Jennifer-Marie Winkler Deutsche Bahn AG   Product Ownerin & Digital Learning Expertin Exhibitor Stage (Hall 1)
			Niels Boehnke Stiftung Digitale Spielkultur gGmbH   Programmleiter Focus Stage (Hall 1)